



Enfants et Ecrans : conseils pratiques pour le quotidien

Programme prévisionnel

DEMI-JOURNEE 1

Des enfants face aux écrans : pour une anthropologie des usages

- Etude de cas Alex, 2 ans 8 mois, troubles du spectre autistique ?
- Demain tous crétins ?
- La Petite Poucette – regard anthropologique sur la révolution numérique
- Entre technophilie et technophobie : la sociologie des usages
- Les recommandations pour enfants connectés : guide pour une relation pacifiée

DEMI-JOURNEE 2

Des écrans addictifs aux écrans utiles : accompagner les familles face aux écrans

- Revue des connaissances scientifiques : entre surmédicalisation et apports scientifiques, quels sont les risques et les bénéfices de l'exposition aux écrans ?
- Les écrans rendent-ils addicts ? Que nous dit la science ?
- Consultation écran : comment accompagner les familles dans la gestion des écrans
- Le jeu vidéo et son univers comme média. Utiliser sagement les ressources numériques.

Objectifs

- Situer les enjeux conceptuels et épistémologiques de la révolution technologique actuelle et ses conséquences sur le développement de l'enfant
- Tenir compte des principes d'usage des écrans et du numérique
- Appliquer les recommandations en matière de santé
- Utiliser des outils et méthodes d'usage des écrans pour les enfants avec ou sans troubles d'apprentissage

Publics

Autre professionnel Educateur(trice)
spécialisé(e) Ergothérapeute Infirmier(e)
Médecin Orthophoniste Personnel de
l'éducation Psychologue /
Neuropsychologue Psychomotricien(ne)

Pré-requis

Pré-requis:
Aucun

Dates & lieux

- du 27 au 28 août 2026
en ligne : 13H30 17H
- du 26 au 27 août 2027
en ligne : 13H30 17H

Durée

1 jours / 7 heures

Tarifs

Etablissement : 305 €
Individuel : 270 €

Intervenants (prévisionnel)

SANSORGNE Thibaut

Psychologue spécialisé en
neuropsychologie. Master 2 de recherche
en neuropsychologie et neurosciences
cliniques. Pratique libérale et en CMPP à
Brive la Gaillarde

SERLET Sébastien

Psychologue spécialisé en
neuropsychologie, réalité virtuelle et
neuropsychologie clinique intégrative.
Fondateur de REHAL-IT, développement
du logiciel R.O.G.E.R, logiciel de réalité
virtuelle pour les thérapies cognitives